

Italian Mountain Trail Horse Association

2022 REGOLAMENTO

Regole di giudizio e punteggi



INTRODUZIONE

IMTHA - Italian Mountain Trail Horse Association, è una associazione no profit nata dalla volontà di un gruppo di alcuni appassionati della disciplina **per la tutela, lo sviluppo e la diffusione del Mountain Trail in Italia**, tramite l'organizzazione di corsi di formazione per istruttori e giudici, clinic per ogni livello di cavaliere ed eventi su tutto il territorio.

Il presente regolamento stabilisce le norme e le regole che disciplinano le competizioni e gli eventi di Mountain Trail organizzati da, per e con IMTHA.

La disciplina del Mountain Trail Horse é nata negli Stati Uniti nel 2001 diffondendosi in tutto il Nord America e successivamente in Europa, per arrivare in Italia nel 2014.

Il Mountain Trail é **aperto a ogni razza di cavalli, ogni tipo di monta** e vi possono partecipare cavalieri provenienti da qualsiasi disciplina equestre. La **finalità** di questa disciplina è **creare dei binomi** che **possano affrontare** un ipotetico **percorso di montagna con fiducia, sicurezza e disinvoltura.**

Sono previste categorie **per tutte le età e livello tecnico** dai principianti ai professionisti.

Il Mountain Trail si pratica in **campi** in cui vengono riproposti ostacoli che si possono trovare **durante un'escursione in campagna/montagna**, tra cui alcuni possono essere naturali, ad es.: piccoli stagni o corsi d'acqua, altri artificiali come ponti di vario genere.

Il campo da Mountain Trail **deve rispecchiare e integrarsi con l'ambiente** che lo circonda, tenendo presente la sicurezza di cavalli cavalieri e spettatori.

INTRODUZIONE

La competizione consiste nell'attraversare gli ostacoli al passo **in modo tranquillo e sicuro**, il cavallo deve essere **rilassato e "studiare" l'ostacolo** *senza obbligatoriamente distendere l'incollatura*, mentre lo supera dovrà mantenere un'**andatura costante**.

Il binomio cavallo cavaliere deve essere in completa **sintonia**, non devono esserci forzature.

Gli ostacoli vengono **giudicati singolarmente** e viene assegnato un **punteggio** in base alla **precisione**, alla **"confidenza"**, all'**atteggiamento** e all'**impulso** con cui vengono affrontati.

Non esiste un tempo di percorrenza: **vincerà il binomio** che totalizzerà il **maggior numero di punti**.

Tutti i **percorsi** si possono effettuare **in sella (Riding)** ed alcuni conducendo il cavallo a mano (**In Hand**).

IMTHA si prefigge l'**obbiettivo di organizzare campionati regionali**, a cui **farà seguito una finale** per **decretare i migliori binomi del circuito**.



© Il regolamento IMTHA è di proprietà protetta da copyright di Italian Mountain Trail Horse Association. Nessuno può utilizzare e/o riprodurre questo manuale senza l'espressa autorizzazione scritta di IMTHA - Italian Mountain Trail Horse Association. Gli Show e competizioni che ricevono l'approvazione dell'Associazione sono tenuti ad utilizzare le regole di giudizio e punteggi contenute in questo Regolamento.

REGOLE DI GIUDIZIO E PUNTEGGI

Il campionato IMTHA è aperto a tutti i centri equestri, ed è svolto sotto la tutela del Coni tramite affiliazione ACSI. In base alla propria struttura o necessità è possibile scegliere la formula più idonea per partecipare al campionato.

REGOLE E METODO DI GIUDIZIO

Il giudice dovrà valutare tenendo conto delle diversità morfologiche, di portamento e di andatura delle varie razze.

Tuttavia, tutti i binomi dovranno muoversi in modo sicuro e con un atteggiamento disponibile.

La **valutazione** verrà data con un **punteggio da 0 a 10** seguendo le indicazioni suggerite nella **tabella punteggi**.

Il giudice valuterà ogni ostacolo ed ogni andatura da "molto scarso", "scarso", "medio", "buono", "molto buono", "eccellente" tenendo conto del grado di difficoltà dell'ostacolo e della manovra (pivot, side pass ecc) se inclusa.

La **casella relativa al punteggio** è denominata **SCORE**.

Le penalità, verranno *assegnate qualora ci siano errori* come indicato nella **tabella riassuntiva** e indicato nella **casella penalty**.

Dalla **somma del punteggio** di tutti gli **ostacoli** + il **punteggio dell'Horsemanship** verranno **detratte le penalità per avere il punteggio finale**.

HORSEMANSHIP

Per ogni concorrente verranno assegnati **5 punti di Horsemanship**, in base alle seguenti 5 voci:

EQUIPAGGIAMENTO
CURA DEL CAVALLO
ASSETTO
ABBIGLIAMENTO
USI DEGLI AIUTI

REGOLE DI GIUDIZIO E PUNTEGGI

PUNTEGGI DI VALUTAZIONE PER IL BINOMIO

PUNTEGGIO: *per ogni ostacolo* il giudice assegna dei **punti da ZERO A 10 in base** a come il binomio abbia affrontato l'ostacolo **per *atteggiamento, impulso e precisione, in entrata, percorrenza e uscita*** di ognuno come da tabella seguente:

TABELLA PUNTEGGI DELL'OSTACOLO / SCORE DA 0 A 10	
0	<ul style="list-style-type: none">• OSTACOLO RIFIUTATO (3 RIFIUTI)• QUANDO VIENE AFFRONTATO DAL SENSO CONTRARIO• SE L'ANDATURA È CONSIDERATA OSTACOLO E VIENE SBAGLIATA COMPLETAMENTE
1-3	OSTACOLO MOLTO SCARSO
4-5	OSTACOLO SCARSO
6-7	OSTACOLO MEDIO
8	OSTACOLO BUONO
9	OSTACOLO MOLTO BUONO
10	OSTACOLO ECCELLENTE

PUNTEGGIO ZERO ALLA PROVA

Casi in cui sarà assegnato il punteggio zero alla prova.

TABELLA 0 ALLA PROVA

ERRORE DI PERCORSO

SI SALTA UNO O PIÙ OSTACOLI

ABBIGLIAMENTO NON IDONEO ALLO STILE DI MONTA

LE REDINI NON VENGONO IMPUGNATE NELLA MANIERA CORRETTA

TABELLA PUNTEGGI - PENALITÀ

ELIMINAZIONE DALLA GARA (NO SCORE)

Il binomio riceverà un **NO SCORE (sarà squalificato)** nei seguenti casi: **caduta del cavallo** o del **cavaliere**, **abuso o aggressione sul cavallo**, **linguaggio inadeguato** nei confronti del giudice, **cavallo vistosamente zoppo**, **non riuscire a terminare il percorso**.

TABELLA NO SCORE

CADUTA del CAVALLO o del CAVALIERE o CHE NON POSSONO COMPLETARE IL PERCORSO per un problema di caduta della /e redine /i o attrezzatura.

CATTIVA CONDOTTA

ATTREZZATURA ILLEGALE

LINGUAGGIO E COMPORTAMENTO INADEGUATO VERSO IL GIUDICE - ALTRI CONCORRENTI

CAVALLO VISTOSAMENTE ZOPPO

ABUSO

TABELLA PENALITÀ

PENALITÀ: per **ogni ostacolo** il giudice potrà assegnare dei **punti di penalità da -1/2 a -5** come da tabella seguente, salvo casi speciali come da "TABELLA NO-SCORE" o "TABELLA 0 ALLA PROVA".

TABELLA PENALITÀ - PENALTY

1/2	<ul style="list-style-type: none">• LEGGERO TOCCO• LEGGERMENTE DECENTRATO e NON PERPENDICOLARE• LEGGERO CAMBIO DI RITMO• ESITAZIONE• LIEVE INCIAMPO
1	<ul style="list-style-type: none">• DECENTRATO e NON PERPENDICOLARE• ESITAZIONE SUPERIORE A 3"• RITARDO DI ESEGUIRE L'ANDATURA QUANDO RICHIESTO SOTTO 2 FALCATE• SALTARE 1 SPAZIO• 2 PIEDI NELLO STESSO SPAZIO• FA 1 PASSO DURANTE LA SALITA O LA DISCESA, IL GROUND -TIE O L'IMPASTOIAMENTO• CAMBIO DI RITMO

TABELLA PUNTEGGI - PENALITÀ

TABELLA PENALITÀ- PENALTY

2	<ul style="list-style-type: none"> • AL PRIMO RIFIUTO DELL'OSTACOLO • AL SECONDO RIFIUTO DELL'OSTACOLO • SALTA NELL'OSTACOLO IN ENTRATA e IN USCITA • ESCE DALL'OSTACOLO NON DALL'USCITA INDICATA • AUMENTO ECCESSIVO DELLA VELOCITÀ • ROTTURA DI ANDATURA SOTTO LE 2 FALCATE • GALOPPO FALSO FINO A 2 FALCATE • EVITA L'ENTRATA DELL'OSTACOLO • METTERE UN PIEDE FUORI DALL'OSTACOLO • INCIAMPO VISTOSO • ABBATTE PARZIALMENTE L'OSTACOLO • FA 2-3 PASSI DURANTE: LA SALITA O LA DISCESA DA CAVALLO, IL GROUND-TIE O L'IMPASTOIAMENTO
3	<ul style="list-style-type: none"> • ROTTURA DI ANDATURA SOPRA LE 2 FALCATE • DISUBBIDIENZA DURANTE IL PERCORSO • GALOPPO FALSO PER PIÙ DI 2 FALCATE
4	<ul style="list-style-type: none"> • IL CAVALLO NON ASCOLTA IL CAVALIERE • CAVALLO TROPPO REATTIVO - SPAVENTATO
5	<ul style="list-style-type: none"> • AL TERZO RIFIUTO SULLO STESSO OSTACOLO • SCENDE DALL'OSTACOLO CON 2 PIEDI O PIÙ • MANCATA MANOVRA SULL'OSTACOLO (ES.: BACK, PIVOT, FERMATA, O ALTRO) • ABBATTIMENTO GRAVE DELL'OSTACOLO • LASCIAR CADERE L'OGGETTO CHE SI DEVE SPOSTARE DA UN PUNTO ALL'ALTRO (IMPERMEABILE, TRONCO, BANDIERA) • CADUTA DELLA CORDA NEL "CANCELLO IN CORDA" • STACCARE LA MANO DAL CANCELLO DURANTE L'ESECUZIONE • IMPENNATA, CALCIO, MORSO, SGROPPIATA, GRAVE DISUBBIDIENZA • INDIETREGGIAMENTO INCONTROLLATO • FA 4 O PIÙ PASSI DURANTE: LA SALITA O DISCESA DA CAVALLO , IL GROUND -TIE E L'IMPASTOIAMENTO • SENSO DELLA ROTAZIONE ERRATO • SIDE PASS VERSO LA DIREZIONE ERRATA • MANCATO STOP SULL'OSTACOLO OVE INDICATO • LASCIAR CADERE LA CORDA DURANTE IL TRASCINAMENTO DEL TRONCO • PER OGNI VOLTA CHE SI PRENDE A DUE MANI QUANDO È PREVISTO L'USO DI UNA SOLA MANO • CAMBIARE LA MANO CHE TIENE LE REDINI DOVE NON PREVISTO (CANCELLO, TRASCINAMENTO TRONCO, SPOSTAMENTO OGGETTO) • OGNI QUAL VOLTA SI UTILIZZI LA LUNGHINA PER INCITARE / SPOSTARE IL CAVALLO NELLE GARE IN HAND

PUNTEGGI & ACCESSO FINALI

***Spareggio (Tie Breaker)

Il **giudice senior designerà** un ostacolo come “**ostacolo tie breaker**”.

Un **secondo** e **terzo** “**ostacolo tie breaker**” saranno scelti e utilizzati solo **nel caso in cui il primo** ostacolo tie breaker **non dovesse sbloccare il punteggio** di parità dei partecipanti. Questi saranno designati *prima dell'inizio della gara*.

I **partecipanti non saranno a conoscenza** di **quali ostacoli sono** stati designati per gli spareggi.

NORME DI PARTECIPAZIONE

Accesso alla FINALE REGIONALE

Per ciascuna categoria avrà accesso il 50% degli aventi diritto

Accesso alla FINALE NAZIONALE

Per ciascuna categoria avranno accesso:

i tre migliori punteggi
della Classifica
Regionale

i primi tre classificati
della Finale Regionale

il 50% degli aventi
diritto della Classifica
Nazionale

Tutti gli aventi diritto delle categorie di avviamento avranno accesso diretto alle finali regionali e nazionali.

Per aventi diritto si intendono coloro che, in regola con tutti i requisiti IMTHA, avranno partecipato al 50% delle tappe del campionato interessato.

Assegnazione del PUNTEGGIO:

I classificato : 50 punti

II classificato : 40 punti

III classificato : 30 punti

IV classificato : 20 punti

V classificato : 10 punti

LA FIGURA DELLO STEWARD

COMPETENZE E RUOLO DELLO STEWARD

Da quest'anno è stata **inserita per le gare IMTHA** nazionali ed eventi fieristici, **la figura dello Steward**. È necessario, come per il giudice non avere conflitto di interessi. Lo Steward oltre ad aver superato un esame all'interno dell'associazione di appartenenza e partecipare all'aggiornamento (ogni 2 anni) è una persona con esperienza provata, carattere e meriti d'onore.

Lo Steward deve essere in regola con il tesseramento associativo.

Ogni condotta individuale sarà soggetta a revisione da parte della commissione giudici. *Lo Steward ha il compito, in generale, di controllare ed aiutare la buona riuscita dell'evento in accordo con lo show manager, la segretaria, il giudice di gara.*

È fondamentale che verifichi lo stato di benessere dei cavalli partecipanti all'evento, senza mai sostituirsi alla figura del veterinario, che potrebbe invece essere chiamato per controllare:

•	UN GRAVE STATO DI ZOPPIA
•	UN EVIDENTE MALESSERE

Lo steward dovrà monitorare il campo prova, i corridoi e i box dei cavalli ed assicurarsi che si svolga il lavoro in sicurezza secondo quanto stabilito nel regolamento ufficiale.

L'atteggiamento dello steward designato per l'evento dovrà essere quello di **verificare e prevenire maltrattamenti sul cavallo, tramite le seguenti attività di controllo e vigilanza circa:**

•	ABUSI
•	MALTRATTAMENTI
•	USO IMPROPRIO DEGLI STRUMENTI DI LAVORO
•	STATO GENERALE DEL CAVALLO
•	CONDIZIONE FISICA
•	FIANCHI SEGNATI DAGLI SPERONI
•	BOCCA O ANGOLI LABIALI EVIDENTEMENTE SEGNATI DALL'IMBOCCATURA
•	SANGUE
•	MORSI ILLEGALI
•	ATTREZZATURA ILLEGALE
•	PITTURA SUI FIANCHI CHE NASCONDA SEGNI EVIDENTI DI SPERONATE
•	FORNIRE ALLA SEGRETERIA UN REPORT COMPLETO SCRITTO, ENTRO 15 GIORNI DAL TERMINE DELLA GARA

È fortemente consigliato vestire appropriatamente per meglio rappresentare la propria posizione.

TRANSIZIONI E MODALITÀ

BRIEFING

Il briefing deve essere snello e rapido. Durante tale momento, antecedente all'inizio delle gare, **il giudice evidenzierà le novità inserite nel Rule Book dell'anno corrente o le eventuali modifiche** e spiegherà le caratteristiche o preferenze di esecuzione dei binomi del percorso.

Si presuppone la lettura e la conoscenza del regolamento per partecipare alle gare, per cui le regole scritte in questo manuale.

TRANSIZIONE A CAVALLO ALL'OSTACOLO

Nei percorsi in cui è richiesto il trotto o il galoppo prima o dopo un ostacolo, ci sarà quindi un cambio d'andatura in ingresso o in uscita, dato che gli ostacoli sono da percorrere sempre al passo.

La **transizione sarà parte integrante dell'ostacolo** dove il **giudice andrà a premiare i binomi che riusciranno ad effettuare il cambio d'andatura con miglior tempismo e il più vicino all'ostacolo.**

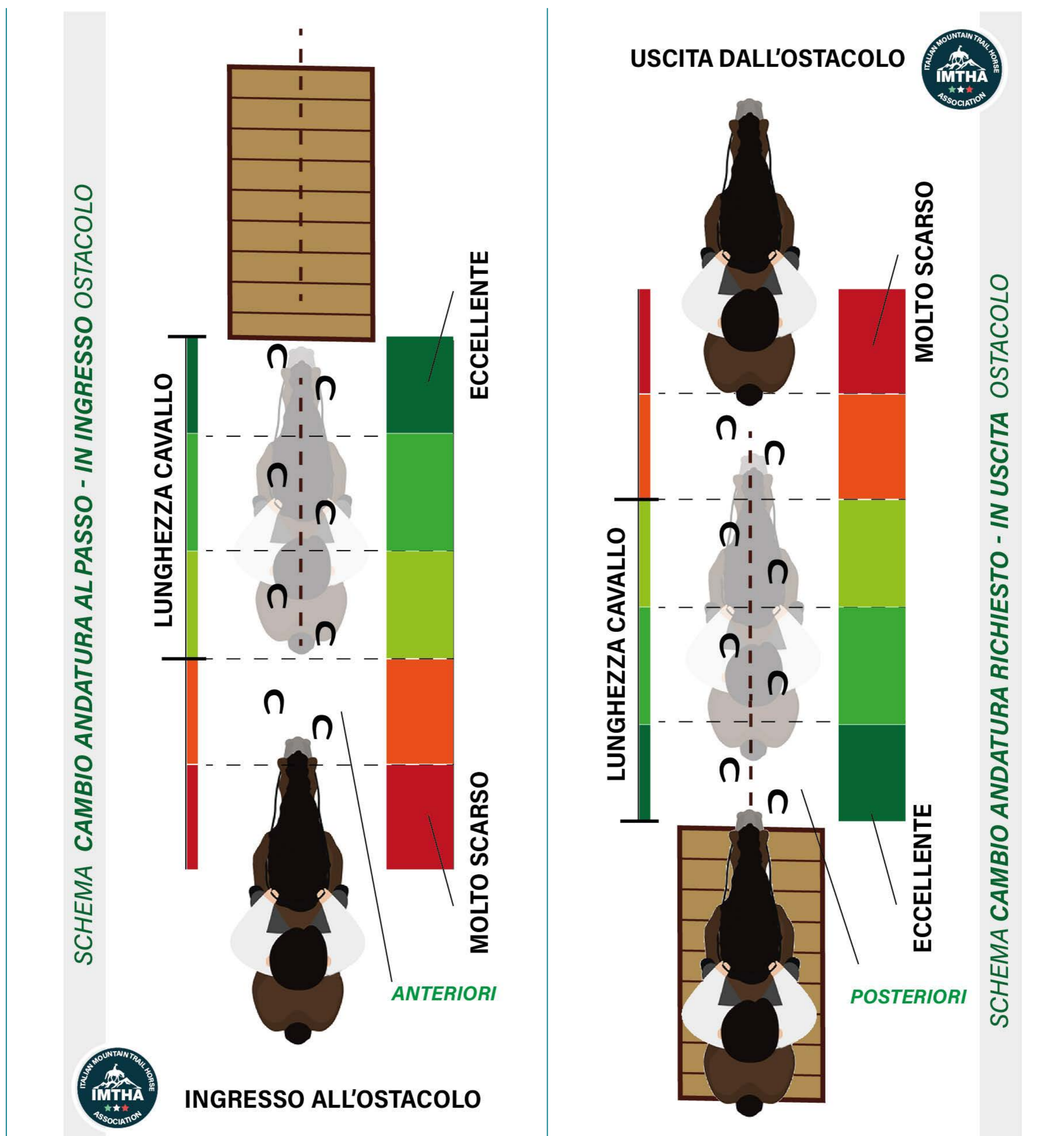


TABELLA CATEGORIE • RIDING • 2022

PATENTE	CATEGORIA RIDING	ISTRUTTORE	REQUISITI	LIVELLO / PATTERN	TIPOLOGIA DI DIFFICOLTÀ	PASSAGGIO DI CATEGORIA
N / PONY WESTERN N1	LEAD LINE	X	3-6 anni e portatori di handicap	1	<p><u>Ostacoli</u>: solo in percorrenza, ad esclusione di ostacoli complessi quali travi e ponti alti o stretti, Texas two step alto, ponti senza staccionate, tibetano, bascula, discese/salite ripide.</p> <p><u>Andature</u>: passo e trotto (no lead line) solo in percorrenza</p>	-
	NOVICE YOUTH 6-12	X	Cavalieri neofiti da 6 a 12 anni			Fino al compimento dei 12 anni
	NOVICE	X	Cavalieri neofiti dai 12 anni in poi	2	<p><u>Ostacoli</u>: come sopra</p> <p><u>Andature</u>: passo e trotto come ostacolo</p>	Dopo aver vinto un campionato nazionale
	NOVICE L2	X	Cavalieri neofiti maggiorenni o che hanno già partecipato alla categoria novice per 2 anni	3	<p><u>Ostacoli</u>: come sopra + ostacoli in back</p> <p><u>Andature</u>: passo, trotto e galoppo</p>	Dopo aver vinto un campionato nazionale
	NOVICE HORSE NON PRO	X se età sotto i 18 a.	Cavalli nei primi due anni di competizioni, cavalieri Non Pro			Dopo aver vinto un campionato regionale o nazionale o futurity
N2	NOVICE HORSE OPEN	X se età sotto i 18 a.	Cavalli nei primi due anni di competizioni, cavalieri Open	4	<p><u>Andature</u>: passo trotto galoppo con cambi semplici</p> <p><u>Ostacoli</u>: tutti con rotazioni, pivot e sidepass con coefficiente di DIFFICOLTÀ SEMPLICE</p>	-
	YOUTH	X	Cavalieri esperti di età compresa tra i 6 e i 18			Al compimento dei 18 anni
	LIMITED NON PRO	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>			Dopo aver vinto un campionato regionale o nazionale o futurity
	PRE-FUTURITY	X se età sotto i 18 a.	Riservato ai cavalli 3 anni			-
N3	NON PRO	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	5	<p><u>Andature</u>: passo, trotto e galoppo con cambi al volo</p> <p><u>Ostacoli</u>: tutti, con rotazioni, pivot e sidepass con coefficiente di DIFFICOLTÀ MEDIO-ALTO, cavalli montati ad una mano per la monta americana.</p>	-
	BRIDLELESS	X se età sotto i 18 a.	Cavalieri esperti, conduzione tramite collare			-
	LIMITED OPEN	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>			Dopo aver vinto un campionato regionale o nazionale o futurity

TABELLA CATEGORIE • RIDING • 2022

PATENTE	CATEGORIA	ISTRUTTORE	REQUISITI	LIVELLO / PATTERN	TIPOLOGIA DI DIFFICOLTÀ	PASSAGGIO DI CATEGORIA
N3	FUTURITY	X se età sotto i 18 a.	Riservato ai cavalli 4 anni	5	Vedi livello 5	-
N3	OPEN	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	6	Andature: passo, trotto e galoppo con cambi al volo Ostacoli: tutti, con rotazioni, pivot e sidepass con coefficiente di DIFFICOLTÀ ALTO E DINAMICO, cavalli montati ad una mano per la monta americana.	-

Per ogni categoria e tipologia di monta si prega di prendere visione delle imboccature consentite e modalità di utilizzo (una mano o due mani) al paragrafo "attrezzature e imboccature" a pag.14.

TABELLA CATEGORIE • IN HAND • 2022

PATENTE	CATEGORIA	ISTRUTTORE	REQUISITI	LIVELLO	TIPOLOGIA DI DIFFICOLTÀ	PASSAGGIO DI CATEGORIA
N	NOVICE	X	Cavalieri neofiti dai 12 anni in poi	2	Vedi TABELLA RIDING	Dopo aver vinto un campionato nazionale
N1	NOVICE L2	X se età sotto i 18 a.	Cavalieri neofiti maggiorenni o che hanno già partecipato alla categoria novice per 2 anni	3	Vedi TABELLA RIDING	Dopo aver vinto un campionato nazionale
N2	NON PRO	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	4	Vedi TABELLA RIDING Galoppo sostituito da Trotto	-
N3	OPEN	X se età sotto i 18 a.	<u>Vedi paragrafo "specifiche requisiti" p. 11</u>	5	Vedi TABELLA RIDING Galoppo sostituito da Trotto	-

SPECIFICHE

SPECIFICHE E REQUISITI PER CATEGORIE

Le **CATEGORIE LIMITED-NON PRO / NON PRO** sono aperte a tutti i cavalieri esperti, aventi conseguito patenti rispettivamente N2/N3 (v. tab. categorie), esclusivamente con cavalli di proprietà o appartenenti ad un familiare, (marito, moglie, genitori, patrigno, matrigna, figlio/a, fratello, fratellastro, sorella, sorellastra, zio/a, nipote, nonna/o, suocera/o, cognato/a, genero, nuora, convivente solo su prova di certificato di residenza rilasciata dal comune). oppure con contratto di fida. Lo stesso cavallo può essere in fida a più cavalieri ma ogni cavaliere può gareggiare con un solo cavallo che ha in fida. Il cavaliere non professionista non monta cavalli di terze persone, non riceve per questo compensi diretti o indiretti, non impartisce lezioni.

La **CATEGORIA LIMITED-OPEN** è aperta a tutti i cavalieri, ai professionisti, trainer ed istruttori limitata a chi non ha mai vinto un titolo nel campionato regionale, nazionale o in futurity.

La **CATEGORIA OPEN** è aperta a tutti i cavalieri, ai professionisti, trainer ed istruttori che hanno vinto almeno un titolo nel campionato regionale, nazionale o in futurity.

Ogni anno sarà cura di IMTHA stilare un elenco degli associati e relativa categoria d'appartenenza sia in hand che riding dove gareggiare. In base alla propria categoria e patente si potrà scegliere di gareggiare anche categoria successiva (vedi Tabelle Categorie Riding/Hand).

Le Categorie di AVVIAMENTO, praticabili con patente N1, sono NON AGONISTICHE. Le categorie accessibili con patenti N2, N3 sono AGONISTICHE.

CATEGORIE EXTRA

TEAM CLASS: due o più cavalieri per squadra. Il percorso è diviso in sezioni a seconda del numero dei partecipanti per ogni squadra.

NORME PER CATEGORIE

Nelle categorie **Novice** è **vietato** partecipare con **stalloni**.

Nelle categorie **Novice / Youth** vi è l'**obbligo di un istruttore qualificato riconosciuto IMTHA / 321 team rider**. L'istruttore ha la possibilità di dare suggerimenti e intervenire in caso di necessità in modo moderato. **All'istruttore che segue in campo un allievo o un'allieva** durante una gara, perché minorenni o appartenente ad una categoria che lo richiede, **non è consentito suggerire il percorso**.

SPECIFICHE

ATTREZZATURE E IMBOCCATURE

Su richiesta del giudice il cavaliere dovrà **esibire l'imboccatura**.

IL CAVALLO PUÒ ESSERE MONTATO:

per i **LIVELLI 1,2,3** con **filetto, bosal, capezza e morso a due mani**;

per **IL LIVELLO 4** con **filetto, bosal e capezza a due mani**;

per i **LIVELLI 5 E 6** con il **morso ad una mano** per la monta americana,
in **collare ad una mano per la categoria bridless**.

Per quanto riguarda le tipologie di imboccature ammesse rimandiamo ai regolamenti delle varie tipologie di monta.

Non sono ammessi:

chiudibocca, martingale, tie down e tutti i finimenti *che ledono il benessere del cavallo*.

[Vedere allegato 1 IMBOCCATURE/ ATTREZZATURE](#)

IN HAND

La Conduzione può essere fatta in ogni modo **sia a "sinistra" sia "destra"**, mantenendo però come **criteri principali di giudizio** l'andatura, l'incollatura e la fluidità. Qualora si dovesse *cambiare il lato di conduzione (la mano) la manovra deve essere fluida e piacevole*.

TENUTA

La tenuta deve essere conforme al tipo di monta praticata.

In monta western sarà obbligatorio indossare pantaloni di tipo jeans, camicia con maniche lunghe e colletto da allacciare, cappello western e stivali. Sono gradite chaps e chinks.

In monta classica i concorrenti dovranno indossare pantaloni elastici a mezza gamba o jodhpurs, camicia a maniche lunghe o polo, stivali alti o ghette e Cap. **Cap e corpetto** protettivo sono **obbligatori per i minorenni** e consigliati per gli adulti.

SPECIFICHE

OSTACOLI

I campi, gli ostacoli ed i passaggi naturali devono essere **realizzati in sicurezza e dimensionati per portare il peso dei cavalli**, non devono presentare materiali sdruciolevoli e qualsiasi altra caratteristica che possa essere pericolosa per la salute del cavallo e del cavaliere. **Il giudice** ha il compito, **dopo il sopralluogo** prima della gara, di **valutare l'idoneità del campo** ed **eliminare eventuali ostacoli pericolosi**.

Un percorso di Mountain Trail deve essere composto da un **minimo di 10 ostacoli** ad un **massimo di 18**.

Dovranno essere presenti **almeno 6 tra i seguenti ostacoli**:

PONTE TIBETANO

BASCULA

ROLLING BRIDGE

LABIRINTO IN BACK

ASSE D'EQUILIBRIO

PEDANA QUADRATA

SENSORIALE

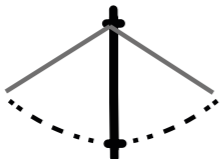
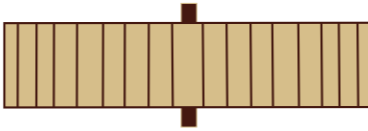

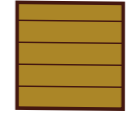
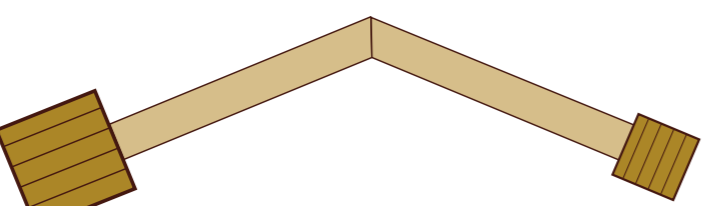
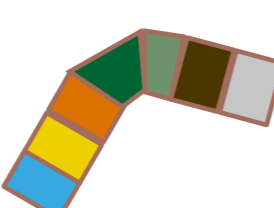
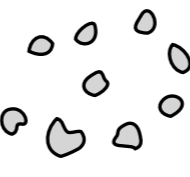
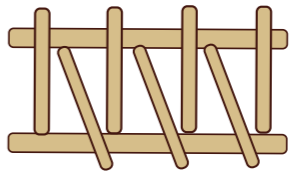
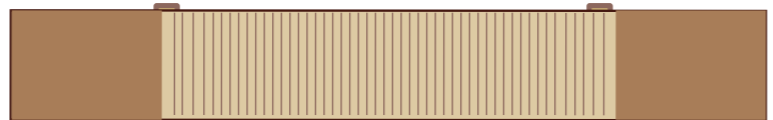


TEXAS TWO STEPS

CAR WASH

CROSS BOX

SEQUENZA DI ROCCE

CANCELLO

Cancello 	Bascula 	Labirinto 	Pedana grande 
Asse equilibrio 	Scala sensoriale 	Rocce 	Cross Box 
Tibetano 	Texas Two Step 	Car wash 	

SPECIFICHE

RECLAMI UFFICIALI

La **valutazione del giudice è insindacabile**.

Qualora un **concorrente** ritenga di **essere stato danneggiato** nella **valutazione** della sua prova dovrà **presentare reclamo scritto** direttamente **al presidente di giuria entro 30 minuti dalla fine dell'evento** insieme ad una **cauzione di € 100** che verrà *restituita nel caso in cui il reclamo venga accettato*.

ORGANIZZAZIONE GARE

Per quanto riguarda l'organizzazione delle gare dovranno essere **rispettate le norme come da regolamento ACSI, regolamento comunale e AUSL locale**.

Le iscrizioni sono da effettuarsi **entro le 24 del mercoledì antecedente le gare tramite e-mail**. Le iscrizioni pervenute *dopo tale data avranno una maggiorazione pari al 30%*, ad eccezione delle integrazioni per binomi già iscritti.

Il pattern dovrà essere comunicato entro il lunedì antecedente alla gara, tramite pubblicazione sul sito IMTHA.

REQUISITI SANITARI CAVALLO

Il cavallo dovrà essere in regola con i Coggin's test e le vaccinazioni antinfluenzali.

BENESSERE DEI CAVALLI

L'età minima del cavallo per competere nelle **categorie Riding è 3 anni** e nelle **In Hand 18 mesi**.

Il **giudice** dovrà **eliminare** immediatamente il **cavallo** che **presenti tracce di sangue** o altri evidenti **segni di abuso** o che presenti **zoppie**.

Ogni cavallo può fare un **massimo di 8 entrate giornaliere**.
Il cavallo può fare più ingressi nelle varie categorie **ad eccezione della categoria Open**.



[imtha.mountaintrail](https://www.facebook.com/imtha.mountaintrail)

www.imtha.321team.net

Info: mountaintrailitalia@gmail.com

Andrea lacchini 393 2878406